



Belgisch Kampioenschap Pompoenschieten

Wedstrijdreglement

Kasterlee – 13/10/2024

Pompoenschieten (Eng: Pumpkin Chunkin') of Pompoenslingeren is een competitieve activiteit waarbij teams mechanische toestellen bouwen om een pompoen vanaf 3 kg tot 10 kg met een zelfgebouwd toestel zo ver mogelijk te werpen. De winnaar is het team dat de pompoen het verst kan "wegschieten". Er staat - behoudens de voorzieningen in het reglement - geen limiet op de grootte en waarde van de toestellen, dit kan in grote monsters resulteren.

De meest gebruikte mechanismen zijn katapulten, werparmen en trebuchets. Ieder jaar vinden de Wereldkampioenschappen Pompoenslingeren plaats in Delaware, V.S.

Pompoenschieten in Kasterlee.

1. Algemeen

- 1.01. Deelname aan het pompoenschieten is gratis voor de deelnemers en het volledige team, een team bestaat uit max. 10 personen.
- 1.02. Alle aanwezigen moeten achter de omheining of afbakeningen staan.
- 1.03. De opmeting van de geschoten afstand gebeurt door een landmeter.

- 1.04. Elke deelnemer is verplicht het reglement te volgen.
- 1.05. Als de deelnemers pompoenen van minstens 3 kg gebruiken, wordt het team met de verste afstand als Kampioen van België beschouwd.
- 1.06. De wedstrijd start om 11.00 u en eindigt om 17.00 u met het laatste schot.

Tijdens de wedstrijd krijgen alle ploegen in de door de jury vastgelegde volgorde de kans om in beurten, ononderbroken pompoenen de lucht in te schieten.

- 1.07. De jury legt 2 pauzes vast. Tijdens deze pauzes bieden we het publiek de mogelijkheid om de machines te bezichtigen.
- 1.08. Het beste resultaat van elk team wordt weerhouden in het bepalen van de Belgische kampioen.
- 1.09. We voorzien ook een originaliteit en nieuwkomers prijs.
- 1.10. De ploegen zijn niet verzekerd voor eigen schade & ongevallen.

2. Reglement voor de deelnemers.

- 2.01. Het bestuur van VVV Kasterlee vzw stelt een jury aan die al de toestellen en hulpmiddelen kan controleren en oordeelt bij discussies of betwistingen i.v.m. het reglement, veiligheid en dergelijke.

De beslissingen van deze jury zijn bindend.

- 2.02. Elk team heeft een kapitein, deze is verantwoordelijk voor zijn/haar team.
- 2.03. Kapiteins en teamgenoten moeten het reglement volgen op straffe van diskwalificatie.
- 2.04. Elk team moet duidelijk herkenbaar zijn van de andere teams, bvb. door uniforme klederdracht.
- 2.05. Een team mag geen deelnemende leden hebben jonger dan 16 jaar.
- 2.06. Als een team om het even welke inbreuk tegen veiligheid of algemene regels pleegt wordt deze gediskwalificeerd.
- 2.07. Het team dat zijn machine niet kan afvuren bij zijn beurt, krijgt maximaal uitstel tot aan het einde van de reeks dwz: na het laatste schot van deze reeks krijgt het in problemen verkerende team in overleg met de jury de kans om zijn schot af te vuren, dit schot telt gewoon alsof het op tijd werd afgevuurd.
- 2.08. Iedere kapitein tekent een document ter bevestiging dat het reglement ontvangen, gelezen en begrepen is.
- 2.09. Een team dat een pompoen verloren schiet is ongeldig.
- 2.10. Bij het afvuren (tijdens de wedstrijd) draagt ieder teamlid en het terreinpersoneel PBM's, en zorgt ieder team voor de eigen PBM's.
- 2.11. Elk protest of klacht wordt gericht tot de jury → zie 2.01.

3. Reglement voor de pompoenen.

- 3.01. De pompoenen waarmee geschoten wordt moeten minstens 3 kg wegen.
- 3.02. Elk deelnemend team zorgt voor zijn eigen pompoenen.
- 3.03. De pompoenen waarmee geschoten wordt moeten in natuurlijke staat zijn. Het bestuur kan pompoenen weigeren omdat deze niet voldoen; bv. aan de hardheid zoals "normaal" voor pompoenen in hun natuurlijke staat.
- 3.04. De pompoenen moeten de machine intact verlaten en mogen pas stuk gaan bij impact als ze de grond raken.
- 3.05. Vreemde materialen, van welke aard ook, als pompoenvulling zijn niet toegelaten.

4. Reglement voor de machines.

- 4.01. De machines moeten volledig mechanisch gestuurd zijn.
- 4.02. Als krachtbron voor de machines mag **geen** gebruik gemaakt worden van drijfgas, perslucht, explosieven, chemische producten of dergelijke. De wedstrijdjury kan steeds een machine inspecteren op het gebruik van zulke verboden middelen en/of systemen.
- 4.03. De machines krijgen een plaats toegewezen, verplaatsingen nadien zijn niet toegestaan.
- 4.04. Een vuurlijn wordt bepaald, geen enkel deel van de machine mag de vuurlijn overschrijden.

- 4.05. Opspannen mag met gemotoriseerde lieren en/of andere zwengeapparaten. Als een gemotoriseerde machine deel uitmaakt van een toestel mag deze machine gebruikt worden om het toestel op te spannen, maar rijden met de machine tijdens het schieten is niet toegelaten.
- 4.06. De schiettoestellen - katapulten, trebuchets en dergelijke. - moeten voorzien zijn van een beveiliging die verhindert dat de machine kan worden afgevuurd tijdens het laden. Teamleden die aan de toestellen werken, zoals o.a. kabels en riemen manipuleren, moeten veiligheidskledij (PBM's) dragen.
- 4.07. Voor ieder schot moeten de kwetsbare delen van de machine gecontroleerd worden: leidingen, kabels, riemen, etc.
- 4.08. Iedere machine waarbij de mogelijkheid van achteruitvuren bestaat moet een "back-stop" hebben (dit wordt bepaald door de deelnemers).
- 4.09. Een eerste backshot wordt aanzien als een ongelukje, na een tweede wordt het team gediskwalificeerd.
- 4.10. Iedere team zorgt met eigen middelen voor opstellen en afbraak van de machines en nadien voor de opruiming van de locatie; dit ten laatste maandagmiddag na de wedstrijd.
- 4.11. Het bestuur kan niet aansprakelijk gesteld worden voor ongevallen te wijten aan het niet naleven van het reglement of het niet naleven van instructies door het bestuur.